

un workshop a cura di



con il supporto
organizzativo e didattico di



STARS GAME

escape room digitali per parlare di STEM

Bologna, 30 ottobre 2025



AIRC nelle scuole

IL FUTURO DELLA RICERCA COMINCIA IN CLASSE

info@scuola.airc.it
scuola.airc.it

MISSIONE

AIRC ha una grande ambizione:
**RENDERE IL CANCRO
SEMPRE PIÙ CURABILE**

Dal **1965** sosteniamo con continuità, attraverso la **raccolta di fondi**, il progresso della **ricerca per la cura del cancro** e diffondiamo una corretta informazione sui **risultati** ottenuti, sulla **prevenzione** e sulle **prospettive terapeutiche**.

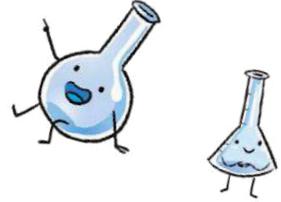
airc.it



Oltre 6 milioni
di visitatori
sul sito



 **Quasi 2,5 miliardi**
investiti in
progetti di ricerca,
borse di studio,
IFOM
dal 1965



RISULTATI

 **5.400 RICERCATORI**
finanziati
ogni anno
grazie ai
di AIRC



 **4.500.000**
sostenitori
e 20.000
volontari

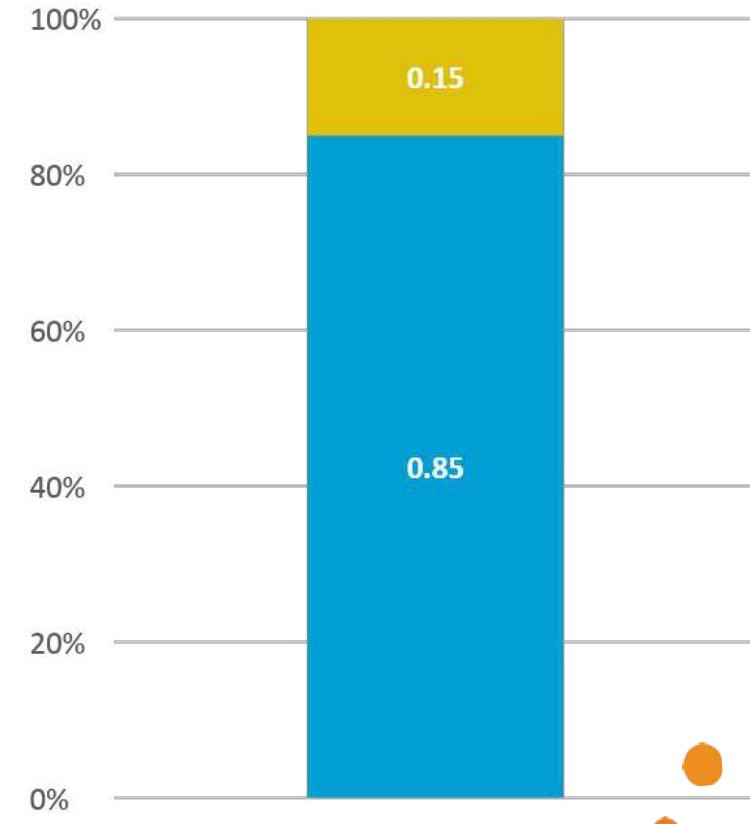
UTILIZZO DELLA RACCOLTA FONDI



IL PROCESSO DI VALUTAZIONE DI AIRC È RIGOROSO E MERITOCRATICO

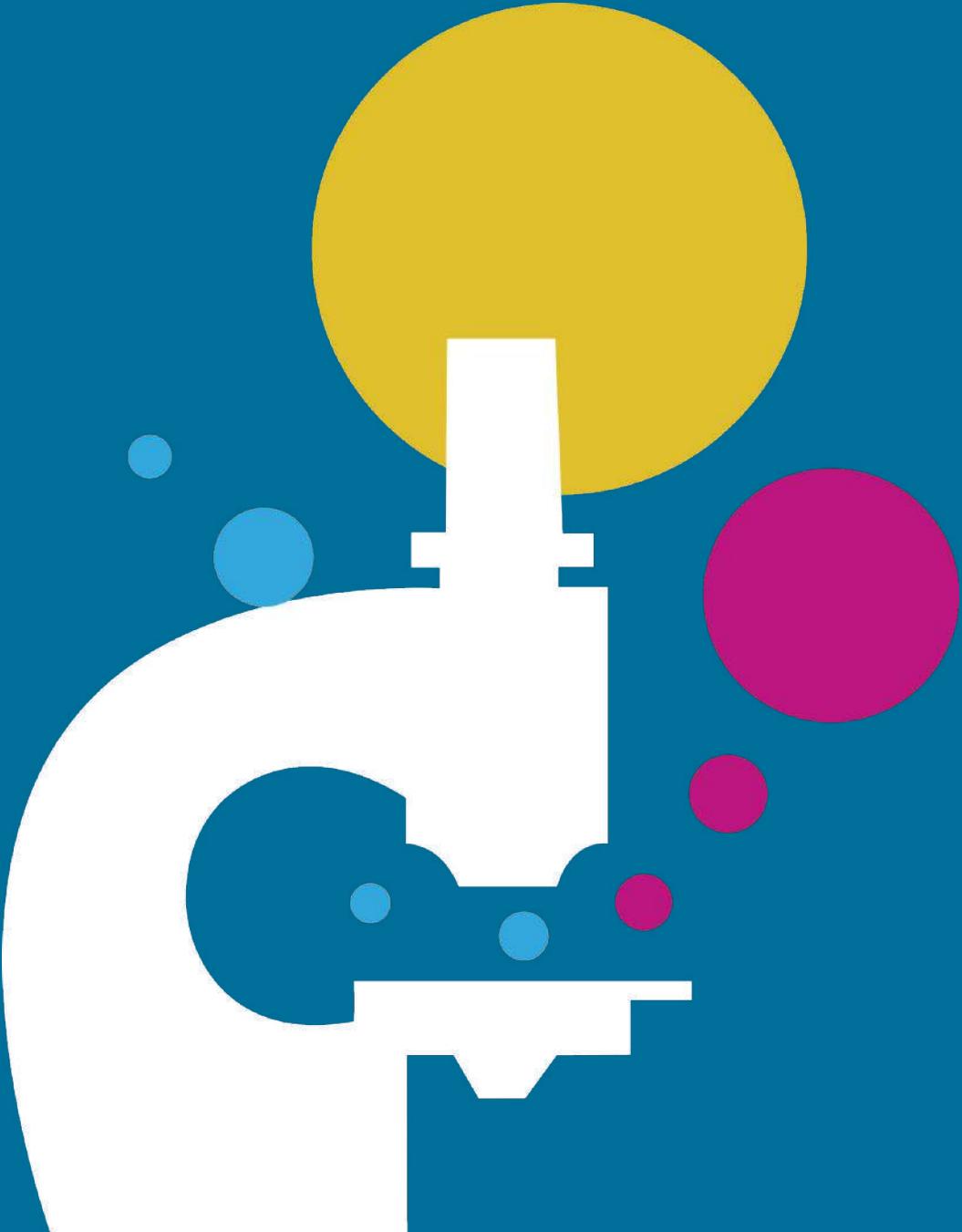
- centinaia di esperti internazionali coinvolti accanto ai membri del Comitato Tecnico Scientifico AIRC
- ogni progetto è valutato separatamente da 2 revisori stranieri e 1 membro del Comitato Tecnico Scientifico AIRC
- ogni progetto è valutato esclusivamente da revisori che non hanno un conflitto d'interesse verso quel progetto.

airc.it



*85 centesimi
netto di raccolta fondi*

*15 centesimi
oneri di raccolta fondi*



L'OFFERTA FORMATIVA
AIRC nelle scuole
scuola.airc.it



AIRC nelle scuole



MISSIONE DEL PROGETTO

è **diffondere una cultura delle scienze e della prevenzione, con percorsi di educazione civica e cittadinanza attiva**, proponendo iniziative legate al volontariato, che promuovono un'etica della responsabilità e **rafforzare il posizionamento di AIRC**, generando un maggiore coinvolgimento e sostegno alla missione della Fondazione.

scuola.airc.it



Il futuro della ricerca comincia in classe!

Inaugurato nel 2011, AIRC nelle scuole è il progetto che AIRC rivolge a docenti e studenti delle **scuole di ogni ordine e grado** per avvicinare i giovani alla cultura della salute e del benessere, alla scienza e al mondo della ricerca sul cancro.

I materiali proposti favoriscono una **didattica interdisciplinare**: schede, presentazioni, webinar, video e giochi online offrono **attività educational interattive**.

Grande ambizione del progetto è offrire un'occasione di formazione a 360° che vede la **centralità del soggetto in crescita** nelle diverse fasi di apprendimento.

SCUOLA.AIRC.IT

KIT DIDATTICI MULTIMEDIALI

schede, presentazioni, giochi, animazioni e video

CANCRO

IO TI BOCCIO

fai della tua scuola una piazza distribuendo le Arance della Salute, Miele, marmellata e i Cioccolatini della Ricerca

L'ISOLA DEI FUMOSI

videogioco educational per dire di no alla sigaretta

scuola.airc.it

WEBINAR

formazione live interattiva con ricercatori e divulgatori

UNA COSTELLAZIONE LUMINOSA

Campagna educativa per le scuole primarie con kit cartaceo, concorso, attività laboratoriali

NEWSLETTER

per essere aggiornati sulle attività del progetto



CANALE YOUTUBE

AIRC Education
ricco di contenuti su ricerca, salute prevenzione

CONTEST

concorsi e altre iniziative speciali sui temi del dono, della prevenzione e della cittadinanza attiva

FORMAZIONE

workshop, incontri formativi e informativi per docenti e dirigenti

PCTO

Percorsi alle superiori per certificare le ore di competenze trasversali e orientamento

INCONTRI CON LA RICERCA

ospitare a scuola un ricercatore per parlare di scienza e prevenzione



PINKSIE THE WHALE

Un percorso sulla cura dedicato alle scuole primarie

SITO E NUMERI DEL PROGETTO



scuola.airc.it

Circa 50 mila* visitatori sul sito scuola.airc.it

Oltre 29 mila* visitatori sul sito [Isoladeifumosi.airc.it](http://isoladeifumosi.airc.it)

Oltre 11.000* iscritti alla Newsletter

I NUMERI

Oltre 6 mila* partecipanti ai webinar in diretta

Oltre 11 mila* visualizzazioni webinar su Youtube

1.300 scuole* aderenti a Cancro io ti boccio

40.000* studenti coinvolti nel progetto *Una costellazione Luminosa*

*Dati anno scolastico 2024-25



KIT DIDATTICI: SECONDARIA I GRADO



scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici

Tanti percorsi e materiali didattici per coinvolgere la classe in letture, quiz, laboratori e giochi alla scoperta delle abitudini salutari e delle STE(A)M. Tutti i kit sono completi di guida docente.

- ✓ **MANGIAMO SANO**, kit laboratoriale con attività pratiche per costruire una consapevolezza personale verso un'alimentazione sana.
- ✓ **KIT ATTI-VITA**, strumento didattico per scoprire l'importanza di una vita attiva con focus su attività fisica, lotta alla sedentarietà e qualità del sonno.
- ✓ **CELLULE AL CUBO**, kit didattico laboratoriale dedicato al tema della cellula con un approccio STEAM.
- ✓ **KIT BLOCOMICHE**, per avvicinare le nuove generazioni ai temi della salute, della prevenzione e degli stili di vita sani in modo semplice e divertente.
- ✓ **KIT RISERVATI**, sui temi delle STEM, della ricerca scientifica e della prevenzione per le scuole aderenti all'iniziativa «Cancro io ti Boccio».

KIT DIDATTICI: SECONDARIA II GRADO



scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici

Tanti percorsi didattici multidisciplinari per accompagnare i giovani e renderli futuri adulti consapevoli dell'importanza della ricerca e dell'adozione di stili di vita sani. Tutti i kit sono completi di guida docente.

- ✓ **CELLULE AL CUBO**, kit didattico laboratoriale dedicato al tema della **cellula** con un approccio **STEAM**.
- ✓ **STARS GAME TOOL-KIT**, kit didattico in italiano e in inglese basato su metodologie **Game-Based** e **Inquiry-Based Learning**.
- ✓ **MANGIAMO SANO**, kit laboratoriale con attività pratiche per scoprire il mondo della ricerca in ambito nutrizionale attraverso l'analisi dello studio EPIC.
- ✓ **KIT DIDATTICO MULTIMEDIALE**, percorsi di **biologia**, **ricerca**, **cura**, **prevenzione** e **impegno**, oltre a kit riservati per le scuole aderenti all'iniziativa «Cancro io ti Boccio».

STARS GAME PROJECT

Il primo progetto europeo di AIRC sulla divulgazione



scuola.airc.it/stars-game-progetto-erasmus

STARS GAME (*InveSTigating As Researchers at School is a GAME*) è un progetto coordinato da AIRC, sviluppato grazie a un finanziamento europeo Erasmus+, con 4 partner europei, con cui sono state sviluppate attività innovative, per **approfondire le discipline STE(A)M nelle scuole secondarie di I e II grado**, con un **approccio didattico *inquiry based* e *game based***, creativo e interdisciplinare. Il progetto ha coinvolto oltre 1.500 studenti, 60 classi e 15 scuole.

Il progetto ha portato allo sviluppo di :

- ✓ **4 ESCAPE ROOM DIGITALI**, (Biologi molecolari, Microbiologi, Immunologi e Anatomopatologi) in 4 lingue
- ✓ **TEACHERS TOOLKIT** con approfondimenti e attività laboratoriali STEM – in ITA e EN
- ✓ **PERCORSI NELLE SCUOLE** con attività interattive sulla ricerca biomedica e il metodo scientifico, la sfida alle escape room e lo sviluppo di poster scientifici
- ✓ **VIDEOPILLOLE SCIENTIFICHE** (presentazione del progetto e spiegazione di concetti scientifici – Microbioma, Postulati di Kochs, Biotecnologie ecc, in ITA, EN, ES)

Guarda il
video su
[YouTube](#)

GIOCHI ONLINE



scuola.airc.it/attivita-didattiche/giochi

Game educational online, **disponibili anche per LIM di classe**, per coinvolgere gli studenti e stimolare l'apprendimento con una didattica improntata al **game-based learning**.

- ✓ **NON SOLO MEDITERRANEO**, gioco a squadre, viaggio gastronomico internazionale, in 30 Paesi alla scoperta dei piatti caratteristici del mondo e dei loro ingredienti.
- ✓ **GET ACTIVE**, gioco di velocità e coordinazione con lancio di palline, frutta e verdura e tanti consigli per uno stile di vita attivo al termine di ogni livello di gioco.
- ✓ **ISOLA DEI FUMOSI**, scopri il minigame Bubble Shooter e L'Isola dei Fumosi - Smokebuster, il nuovo gioco su Roblox per dire no alla sigaretta e sconfiggere il fumo.

L'ISOLA DEI FUMOSI arriva su Roblox!



Un'avventura interattiva per ragazze e ragazzi delle scuole secondarie, catapultati su un'isola avvolta dal fumo e popolata da misteriose creature.

Armati di aspiratore, i giocatori dovranno ripulire l'aria, sconfiggere i nemici e completare missioni nelle otto aree dell'isola, scoprendo lungo il percorso informazioni utili su **prevenzione, fumo tradizionale ed elettronico, e ricerca scientifica**. Grazie ai progressi nel gioco, l'isola si rigenera e un vecchio magazzino si trasforma in un vero laboratorio di ricerca!

Un mix esplosivo di gioco e didattica per imparare divertendosi, con il potere della gamification e del game-based learning.

isoladeifumosi.airc.it

L'ISOLA DEI FUMOSI

SECONDARIA I e II GRADO

- ✓ **GAME ONLINE EDUCATIONAL:** sconfiggere il fumo diventa un'esperienza ludico-didattica, con schede didattiche di approfondimento, e giochi come Bubble Shooter, l'esperienza con LV8 e L'Isola dei Fumosi - Smokebuster, il nuovissimo videogame su Roblox per sconfiggere il fumo.
- ✓ **L'ISOLA DEI FUMOSI CONTEST:** è possibile giocare, accumulare punti e partecipare al Contest, creando una campagna di prevenzione sugli stili di vita sani con un elaborato creativo. In palio tanti fantastici premi!
- ✓ **PREMIO SEC II GRADO - UNA GIORNATA DA RICERCATORI:** un'attività laboratoriale, una conferenza scientifica su temi di prevenzione e premiazione dei vincitori.
- ✓ **PREMI SEC I GRADO - MICROSCOPI, KIT SCIENTIFICI, LIBRI:** le prime tre classi classificate per ogni categoria (video e disegno) vincono nell'ordine 2 microscopi, kit scientifici e libri per la classe.

isoladeifumosi.airc.it



WEBINAR CON RICERCATORI E DIVULGATORI



The screenshot shows a webpage titled "Prossimi Webinar" (Upcoming Webinars). At the top left is a pencil icon. Below the title are four small thumbnail images: two hands working with colorful materials, a yellow poster for "LE 'COMPETENZE DI VITA' A SCUOLA", a green book titled "STEM", and a person working with electronic components. Below these thumbnails are two more images: one of a person with a radiation symbol and another of three people in lab coats.



webinarscuola.airc.it

PRIMARIA, SECONDARIA I e II GRADO

Un'occasione di **approfondimento disciplinare su temi di biologia, ricerca, prevenzione ed educazione civica**: dai corretti stili di vita ai meccanismi di funzionamento del corpo umano in tutte le sue componenti, fino alle ultime avanguardie in tema di prevenzione e ricerca.

Questi **incontri live online** hanno come **protagonisti divulgatori scientifici e ricercatori AIRC** e alternano vari format:

- ✓ **intervista** tra il ricercatore AIRC e un giornalista scientifico
- ✓ **laboratorio interattivo** con l'utilizzo di un microscopio in diretta o di strumenti multimediali e interattivi
- ✓ **webinar formativi** per docenti e dirigenti

Un'opportunità per conoscere da vicino il lavoro del ricercatore e del divulgatore scientifico, un **momento di orientamento** per futuri percorsi di studio e professionali.

Con schede didattiche e videoregistrazioni per rivedere i webinar

YOUTUBE AIRC EDUCATION



Sul **canale YouTube di AIRC nelle scuole** è possibile trovare una ricca raccolta di spunti per imparare divertendosi.

Dalle **registrazioni dei webinar** con ricercatori, nutrizionisti e divulgatori scientifici, alle **Pillole di scienza**, la serie dove i protagonisti dello spettacolo spiegano in modo semplice e accattivante le parole della salute di AIRC, dai **video vincitori di contest e concorsi** ai racconti di esperienze vissute dalle scuole insieme ad AIRC e molto altro ancora.

[youtube.com/c/airceducation](https://www.youtube.com/c/airceducation)



VIDEOPILLOLE STO UNA FAVOLA

A screenshot of a video player. The main title 'STO UNA Favola' is displayed in large, stylized letters. Below it is a red heart icon with a white ECG line through it. To the right of the title is a small illustration of a castle. On the left side of the video frame, there is a thumbnail image of the Queen of Hearts from Disney's Alice in Wonderland, wearing her signature red dress and crown. The video player interface shows a progress bar at the bottom with the number '3:49 / 4:01'.

scuola.airc.it/attivita-didattiche/kit-didattici/sto-una-favola

Progetto audiovisivo che comprende **5 video-pillole**, con relativa **scheda glossario** e ha lo scopo di avvicinare le nuove generazioni alla cultura della salute e della prevenzione in ambito oncologico riprendendo **favole tradizionali rivisitate in chiave ironica**, raccontate con la tecnica dello **sketchnoting**, metodo di visual thinking che facilita l'apprendimento.

✓ *Hansel, Gretel e la casa bilanciata*

Tema: alimentazione;
Target: I e II primaria

✓ *Allenamento da favola*

Tema: attività fisica
Target: III, IV e V primaria + I e II secondaria di I grado

✓ *Biancaneve e i 7 Data Miners*

Tema: alimentazione e fattori di rischio
Target: secondaria di I grado

✓ *Pinocchio e il paese dei farlocchi*

Tema: fake news
Target: secondaria di I grado

✓ *Cappuccetto Rischio*

Tema: alimentazione e fattori di rischio
Target: secondaria di II grado

FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO

PROGETTO FORMATIVO E CERTIFICAZIONE

Una leva per coinvolgere le secondarie di II grado con AIRC



Percorsi formativi di alternanza utili a orientare gli studenti **dell'ultimo triennio delle scuole superiori** al mondo del lavoro, al proseguimento degli studi e a sviluppare competenze trasversali.



Obiettivi:

- Offrire un progetto formativo **di qualità sui temi della ricerca e della prevenzione**
- Coinvolgere le scuole in attività di **cittadinanza attiva e raccolta fondi per sostenere la ricerca oncologica.**



INCONTRI CON LA RICERCA

AIRC entra nelle scuole con i suoi **ricercatori e ricercatrici** per parlare ai giovani avvicinandoli alla scienza e facendo loro scoprire le **nuove frontiere della ricerca sul cancro**.

È possibile **candidare la propria scuola a ospitare un ricercatore** accompagnato da un volontario AIRC.

Non una lezione ma un dialogo, in cui il ricercatore condivide l'entusiasmo, la fatica e i risultati legati al suo lavoro e il volontario racconta la sua esperienza al fianco di AIRC.

*Per le scuole dell'infanzia gli incontri sono dedicati a genitori
e insegnanti.*
scuola.airc.it/attivita-didattiche/incontri-con-la-ricerca



300 Incontri
con 13 mila
studenti
ogni anno

CANCRO IO TI BOCCIO



APERTE LE ISCRIZIONI
per la nuova edizione di Cancro io ti boccio!



PERCORSO STEM E RICERCA

Venerdì 7 e Sabato 8 novembre 2025
distribuisci I Cioccolatini della Ricerca in occasione
della manifestazione nazionale "I Giorni della
Ricerca" di AIRC e porta in classe materie STEM e il
bello della ricerca scientifica.
Iscriviti entro il 10 ottobre



PERCORSO PREVENZIONE E SALUTE

Venerdì 23 e Sabato 24 gennaio 2026
distribuisci Arance della Salute, miele e marmellata
in occasione della manifestazione nazionale "Le
Arance della Salute" di AIRC e porta a scuola un
percorso didattico dedicato alla prevenzione.
Iscriviti entro il 31 ottobre

ISCRIVI LA TUA SCUOLA E SCARICA KIT DIDATTICI PER LA CLASSE!
Insieme daremo una bella lezione al cancro!

ISCRIVITI

scuola.airc.it/attivita-didattiche/cancro-io-ti-boccio
contestcitb.airc.it



"Cancro io ti BOCCIO" è il **progetto di cittadinanza attiva** per le scuole di ogni ordine e grado.

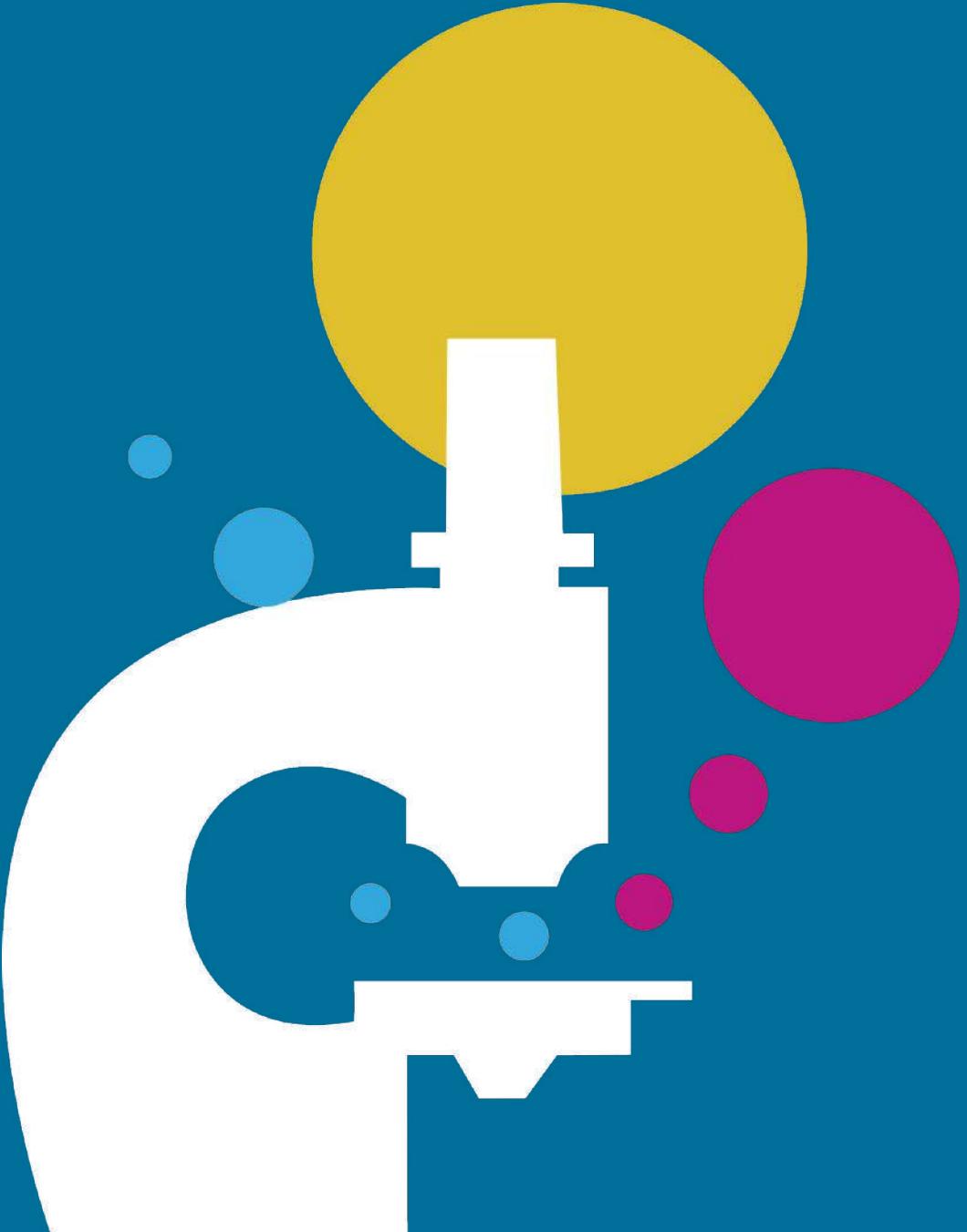
Studenti e studentesse vivono un'esperienza di volontariato distribuendo a scuola **prodotti solidali** e portando in classe **percorsi di approfondimento didattico su PREVENZIONE E SALUTE e STEM E RICERCA** con l'offerta didattica di AIRC nelle scuole.

Per la scuola che aderisce:

- Dirette YouTube laboratoriali
- Materiale didattico a scuola e kit didattici esclusivi
- Estrazione di PC e stampante
- Premi in palio se si partecipa al contest Cancro io ti boccio si racconta
- Attestato di ringraziamento







SCOPRIAMO IL PROGRAMMA DI OGGI

Bologna, 30 ottobre 2025

PROGRAMMA DI OGGI:

9.30/10.15 - Accoglienza e accredito

10.15/10.30 - Plenaria iniziale: saluti e introduzione alle attività



10.30/12.00 - Divisione in 2 gruppi di lavoro:

Gruppo A: ESCAPE ROOM con i divulgatori scientifici Toscience

Gruppo B: Laboratori scientifici a cura di Fondazione Golinelli

12.00/12.30 - Plenaria: feedback attività, spunti e idee

12.30/13.45 - Pocket Lunch



14.00/15.30 - Divisione in 2 gruppi di lavoro:

Gruppo A: Laboratori scientifici a cura di Fondazione Golinelli

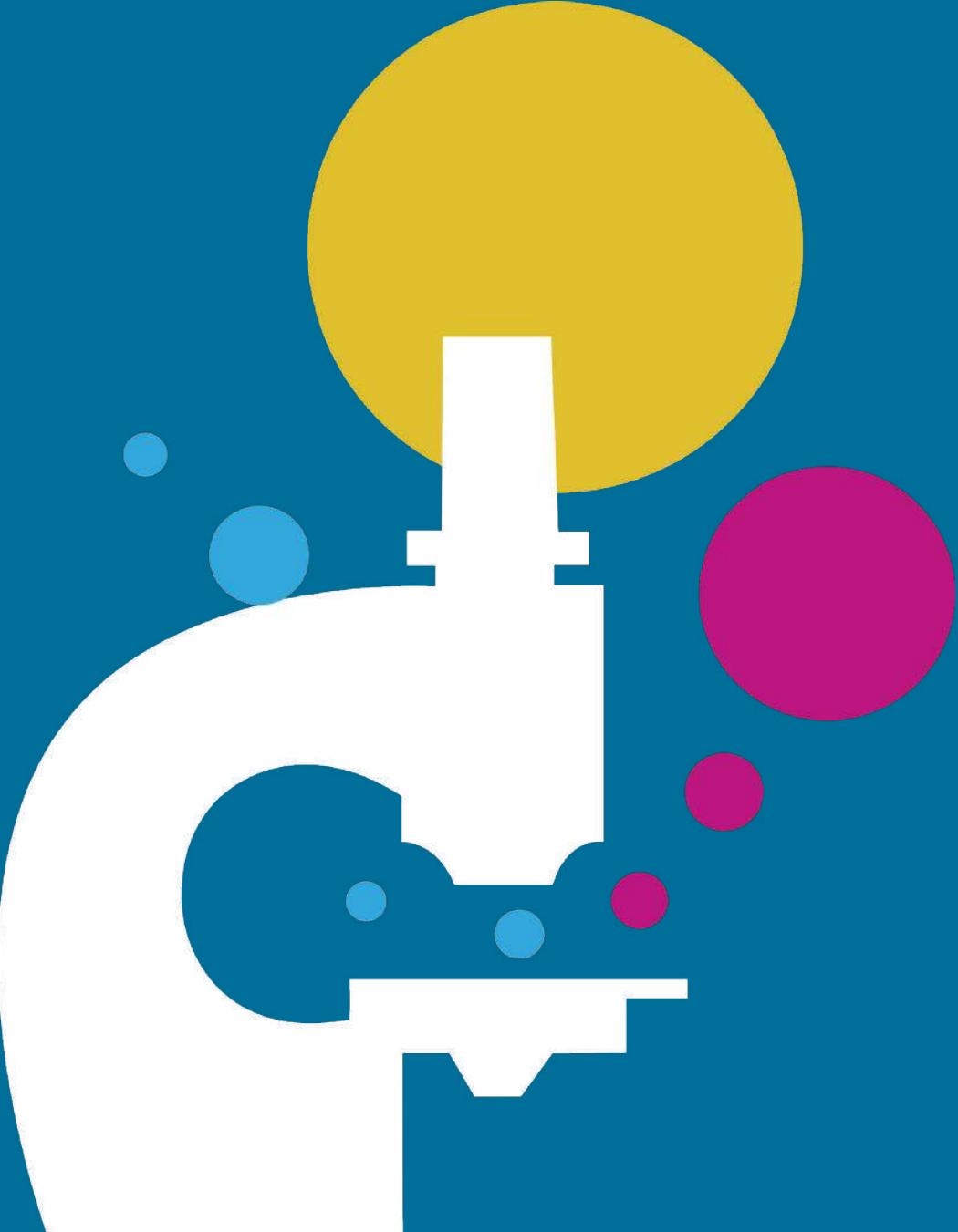
Gruppo B: ESCAPE ROOM con i divulgatori scientifici Toscience

15.30/16.00 - Plenaria: feedback attività, spunti e idee

16.00/16.30 - Coffee Break

16.30/17.00 - Plenaria finale: saluti, ringraziamenti, foto e consegna attestati

airc.it

An abstract graphic on the left side of the slide consists of several overlapping circles in yellow, blue, and pink, set against a teal background.

OGGI SONO CON NOI

Federica Giraudo

Davide Pallai

The ToScience logo, which includes the word 'ToScience' in a large, bold, white sans-serif font with a registered trademark symbol, and a small circular icon with a white 'o' and a smaller circle inside it to the right of the text.

ToScience®



TITOLO DI SEZIONE

sottotitolo

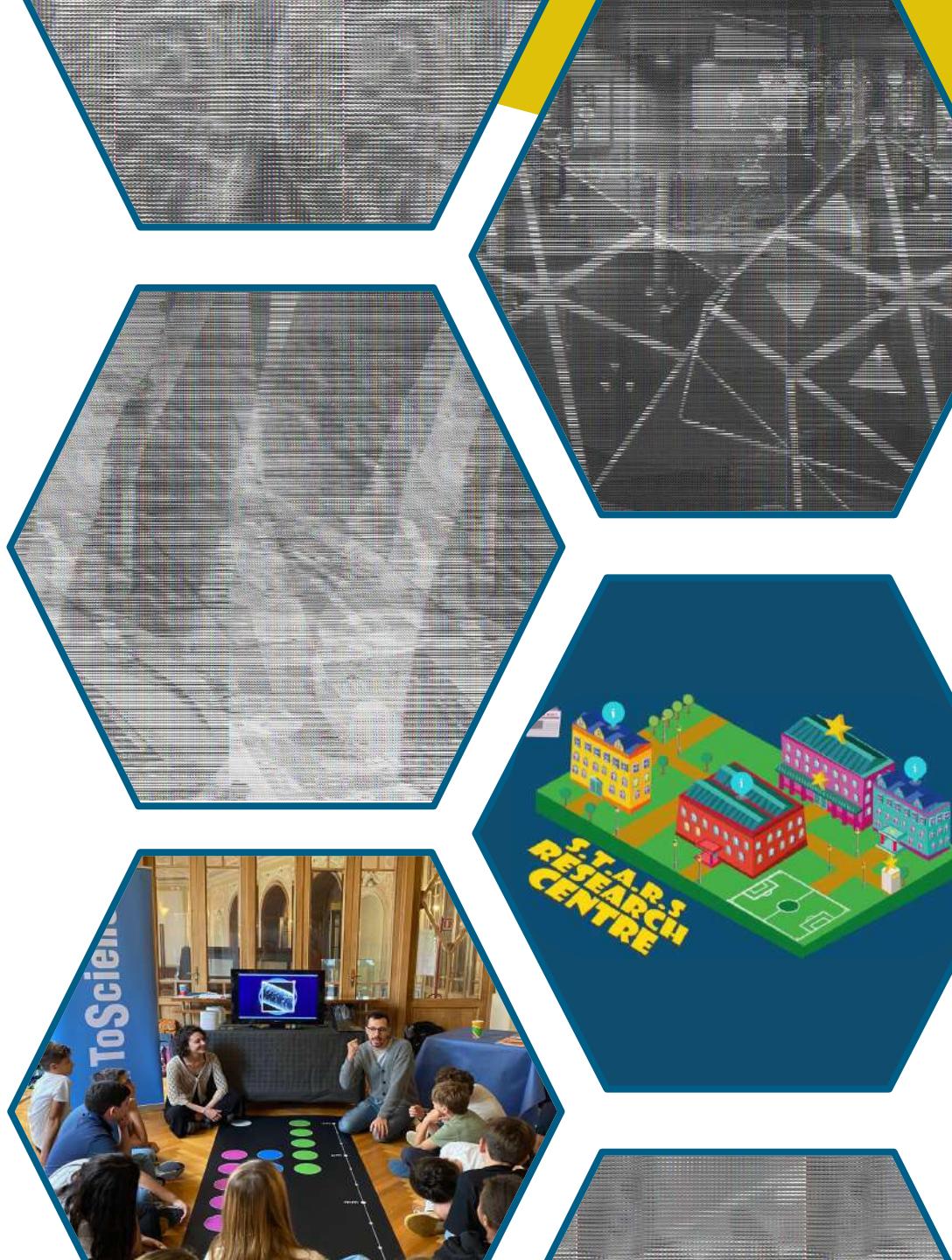
NOME RELATORE
Titolo/Ruolo/ Professione

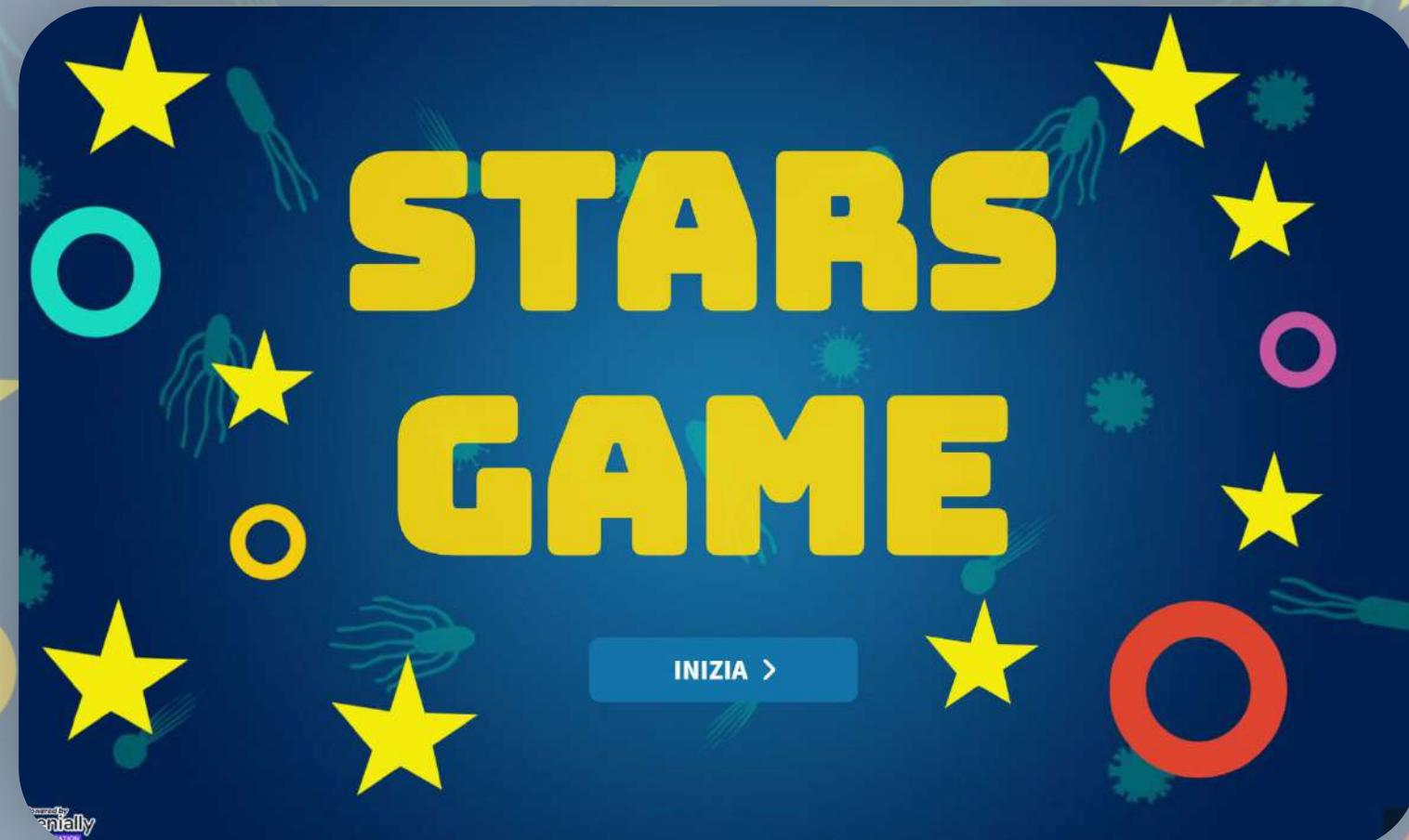
COMUNICAZIONE DELLA SCIENZA DIDATTICA INFORMALE

**Divulgazione scientifica
Laboratori didattici
Mostre
Festival
Formazione**

ToScience nasce nel 2014 con l'idea di promuovere la cultura scientifica in festival e scuole di tutta Italia.

Imparare facendo, con l'aiuto di esperimenti, dimostrazioni e giochi, è per noi il miglior modo per raccontare e avvicinare alla scienza.





INIZIA >

STARS GAME / OBIETTIVI

A circular network diagram composed of numerous small dots connected by thin lines, representing a complex system or web of connections.

Promuovere la **collaborazione internazionale** e lo sviluppo di una rete tra le **organizzazioni coinvolte** su scala europea.

A composite image showing a close-up of a person's ear on the left and a brain scan or microscopic image on the right, with a microscope visible at the bottom.

Stimolare l'interesse dei ragazzi al campo della **ricerca biomedica**, attraverso un coinvolgimento attivo (**metodo hands on**) e un approccio ludico agli argomenti trattati (**gamification** dell'attività didattica).

A close-up image of a white rectangular microscope slide resting on a light blue surface.

Mostrare l'approccio alla ricerca attraverso i **passaggi del metodo scientifico**.

STARS GAME / STRUMENTI



STARS GAME / IBL



L'**Inquiry Based Learning** è un approccio didattico, promosso in particolare dall'Unione Europea, basato sull'investigazione.

Nell'insegnamento delle materie scientifiche è stato formalizzato come "**Inquiry Based Science education - IBSE**" (Rapporto Rocard 2007).

STARS GAME / IBL



Questa metodologia didattica stimola negli studenti la **formulazione di domande** e azioni per **risolvere** problemi e **capire** fenomeni.

STARS GAME / IBL



CONFERMATIVO

STRUTTURATO

GUIDATO

APERTO

STARS GAME / IBL



- Fenomeni noti
- Risultati prevedibili
- Domanda proposta dall'insegnante
- Procedimento da seguire noto

STRUTTURATO

GUIDATO

APERTO

STARS GAME / IBL



- Fenomeni noti
- Risultati prevedibili
- Domanda proposta dall'insegnante
- Procedimento da seguire noto

- Domanda proposta dall'insegnante
- Procedimento da seguire noto

GUIDATO

APERTO

STARS GAME / IBL



- Fenomeni noti
- Risultati prevedibili
- Domanda proposta dall'insegnante
- Procedimento da seguire noto

- Domanda proposta dall'insegnante
- Procedimento da seguire noto

- Domanda proposta dall'insegnante
- Procedimento da individuare

APERTO

STARS GAME / IBL



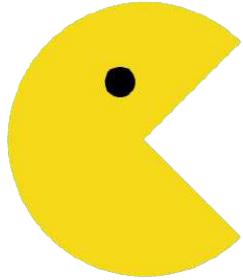
- Fenomeni noti
- Risultati prevedibili
- Domanda proposta dall'insegnante
- Procedimento da seguire noto

- Domanda proposta dall'insegnante
- Procedimento da seguire noto

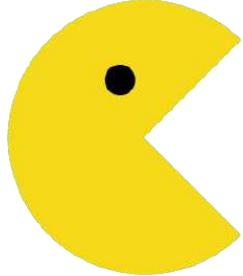
- Domanda proposta dall'insegnante
- Procedimento da individuare

- Domanda scelta dagli studenti
- Procedimento da individuare

STARS GAME / STRUMENTI

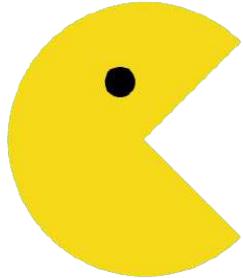


STARS GAME / GAMIFICATION

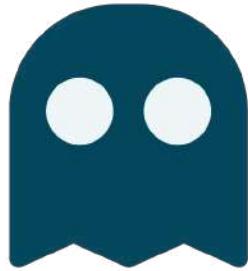


Con **game-based learning** si intende l'apprendimento attraverso l'uso di giochi e videogiochi, sviluppati anche come strumenti di puro intrattenimento, e usati, con o senza modifiche, a scopo educativo.

STARS GAME / GAMIFICATION



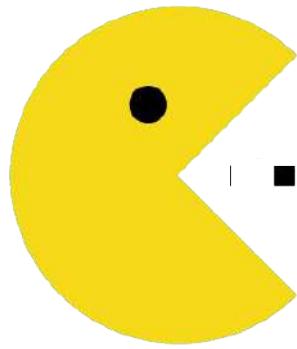
Il progetto **Stars Game** si avvale di questa metodologia attraverso l'esperienza interattiva di una **escape room digitale**.



STARS GAME / STRUMENTI



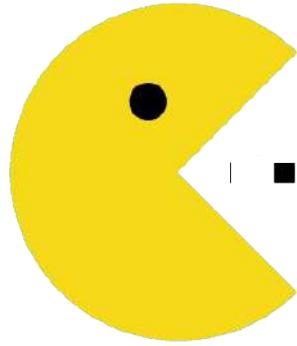
STARS GAME / GAMIFICATION



Mentimeter



STARS GAME / GAMIFICATION



Con **game-based learning** si intende l'apprendimento attraverso l'uso di giochi e videogiochi, sviluppati anche come strumenti di puro intrattenimento, e usati, con o senza modifiche, a scopo educativo



Il progetto STARS GAME si avvale di questa metodologia attraverso l'esperienza interattiva di una Escape Room digitale



STARS GAME / GAMIFICATION



•STRANGE TIMES



GRUPPO DI RICERCATORI COLPITO DA UNA MISTERIOSA MALATTIA

Ancora ignote le cause

Erano in Siberia da diverse settimane per un'intensa attività di ricerca. Obiettivo: raccogliere campioni biologici di mammuth lanosi, una specie estinta. I resti fossili di questi enormi animali si sono conservati nel permafrost per migliaia di anni. Tuttavia il permafrost si sta sciogliendo a gran velocità a causa dei cambiamenti climatici. "Il lavoro procedeva ottimamente, avevamo raccolto peli e zanne in quantità" dice Yorghios, uno dei ricercatori del gruppo internazionale di paleontologi. "Pochi giorni fa però abbiamo iniziato a sentirci male".

I sintomi della misteriosa malattia sono dissenteria, febbre e dolori addominali. Diversi ricercatori versano già in gravi condizioni e attendono, nel piccolo villaggio di Yukagir, di essere trasferiti d'urgenza in un ospedale ben attrezzato, collegato a un centro di ricerca di alto livello. È possibile che un patogeno sconosciuto, intrappolato nei ghiacci da migliaia di anni, si sia risvegliato, causando la malattia?

Viene **introdotto il caso studio** e vengono **fornite le informazioni generali** necessarie per iniziare a calarsi nella parte dei ricercatori.

STARS GAME / GAMIFICATION



La classe viene divisa in sottogruppi che si concentrano su aspetti diversi del caso.

Ogni gruppo dovrà svolgere alcune attività: prove da superare, analisi di materiali, studio di semplici modelli sperimentali.



STARS GAME / GAMIFICATION



Questa fase prevede la **cooperazione e il confronto** degli studenti per formulare un'ipotesi condivisa da presentare ai colleghi.



STARS GAME / GAMIFICATION



The screenshot shows a digital form titled "TITOLO" (Title) with a background illustration of a cell. The form includes sections for "INTRODUZIONE" (Introduction), "OBIETTIVI" (Objectives), and "MATERIALI E METODI: DESCRIZIONE" (Materials and Methods: Description). Each section contains a question and a yellow star icon. At the bottom, there is a decorative footer with the text "STARS GAME" and several yellow stars.

TITOLO

Gruppo - nomi - scuola e classe di appartenenza

INTRODUZIONE

Come siete stati coinvolti in questa ricerca?

OBIETTIVI

In cosa vi hanno chiesto di essere aiutati i ricercatori che vi hanno contattati?

MATERIALI E METODI: DESCRIZIONE

Quali sono i principali strumenti di laboratorio che avete utilizzato in questa ricerca?

Che cosa vi hanno permesso di osservare?

STARS GAME

Ogni gruppo è chiamato a organizzare i dati e le informazioni raccolte in un **paper scientifico** per esporlo al resto della classe (*peer review*).

STARS GAME / GAMIFICATION



In seguito alla condivisione e all'analisi collettiva dei dati **i gruppi giungono alla risoluzione del caso.**



STARS GAME / GAMIFICATION



Le soluzioni potrebbero essere diverse e, in alcuni casi, non così chiare ed esplicite, a voler sottolineare la **complessità del lavoro di ricerca e l'incertezza di alcuni risultati.**



STARS GAME / STRUMENTI



STARS GAME / STEAM



Ha lo scopo di avvicinare gli studenti alle discipline scientifiche e matematiche con un approccio interdisciplinare e creativo.



A VOI LA PAROLA
feedback, attività, spunti e idee



GRAZIE PER L'ATTENZIONE

**Attendiamo domande, curiosità,
richieste di approfondimento.**

Ritira il tuo attestato all'uscita!

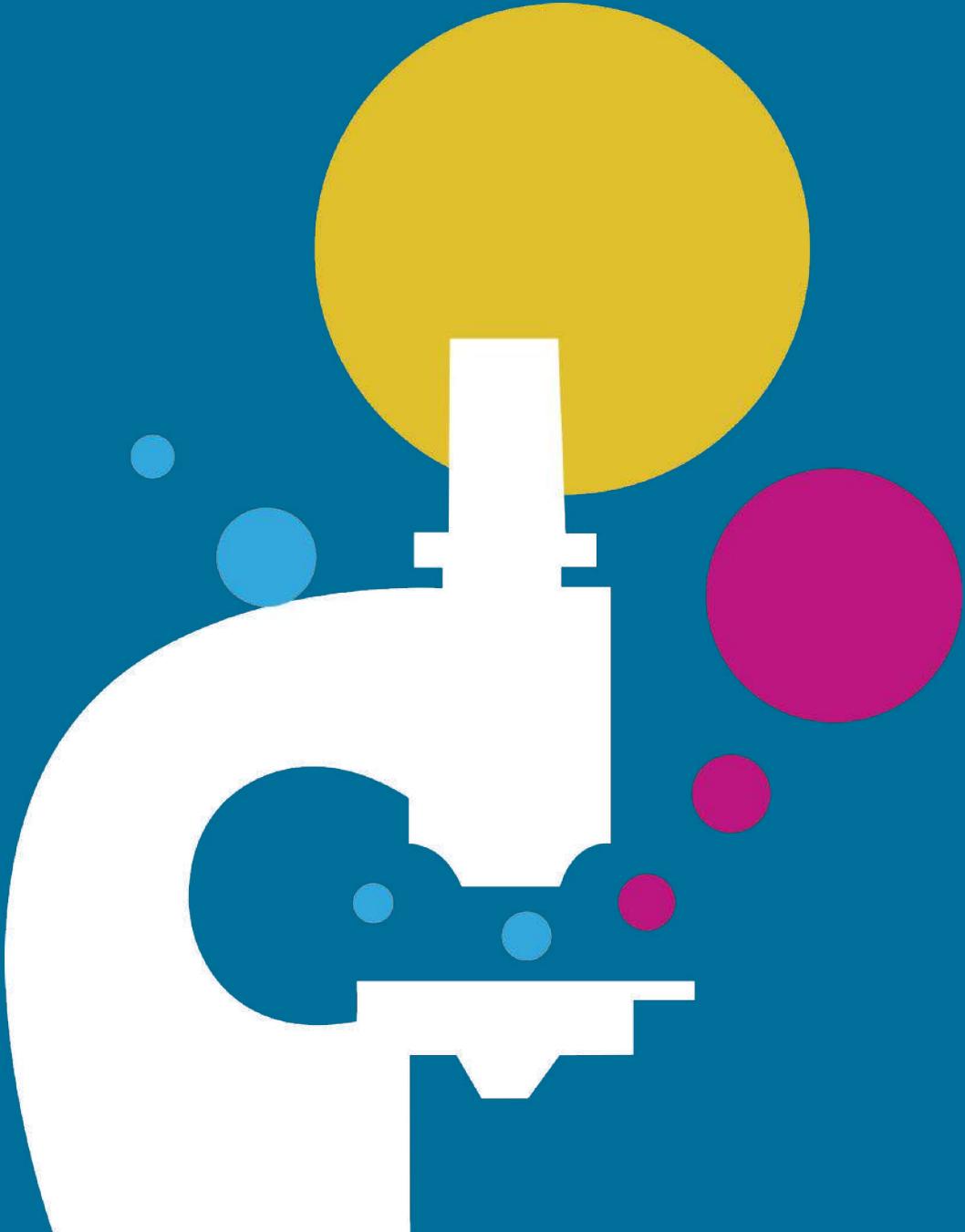


LA TUA OPINIONE PER NOI È IMPORTANTE

Per aiutare a migliorarci, inquadra il QR-code
e rispondi al questionario. **GRAZIE!**



bit.ly/AIRC-Golinelli25





GRAZIE PER L'ATTENZIONE

scuola.airc.it

info@scuola.airc.it

youtube.com/c/airceducation

[iscriviti alla newsletter](#)

airc.it

Scopri di più

