



AFFRONTIAMO IL CANCRO. INSIEME.

COMUNICATO STAMPA



6 ottobre 2025, Pesaro

Prima edizione del festival "The Power of Play"

AIRC NELLE SCUOLE PRESENTA SU ROBLOX IL VIDEOGIOCO EDUCATIONAL "L'ISOLA DEI FUMOSI -SMOKEBUSTER"

Pesaro, 10-11 ottobre 2025 - Fondazione AIRC per la ricerca sul cancro porta la prevenzione e la ricerca scientifica su **Roblox**, la piattaforma di gaming più diffusa al mondo tra i giovani. In occasione della **prima edizione del festival "The Power of Play"**, in programma il **10 e 11 ottobre all'Auditorium Scavolini di Pesaro**, **AIRC nelle Scuole** presenterà ufficialmente la nuova versione del videogioco educational **"L'Isola dei Fumosi. Smokebuster"**, realizzata in collaborazione con **Melazeta srl**.

Con questa iniziativa, **AIRC è la prima realtà non profit** a utilizzare Roblox per sensibilizzare ragazze e ragazzi su temi fondamentali come **ricerca oncologica, prevenzione, sana alimentazione e danni del fumo**.

Un'avventura tra gioco e prevenzione

Ambientato in un'isola avvolta dal fumo e popolata da creature maligne, *L'Isola dei Fumosi. Smokebuster* chiama gli studenti delle scuole secondarie di I e II grado a vestire i panni di giovani ricercatori. Armati di "Smokebuster", un aspiratore speciale, i giocatori devono ripulire l'aria, sconfiggere i nemici e completare missioni didattiche nelle otto aree tematiche dell'isola, scoprendo i danni provocati dal fumo e l'importanza di corretti stili di vita.

Grazie ai progressi ottenuti, l'isola torna a vivere e un vecchio laboratorio abbandonato si trasforma in un **vero centro di ricerca**, simbolo dell'impegno della scienza contro il cancro.

Dal gioco al contest: creatività e cittadinanza attiva

Il videogioco è collegato al **contest nazionale "L'Isola dei Fumosi"** (parte integrante del progetto AIRC nelle Scuole), rivolto alle scuole secondarie di I grado (con partecipazione di classe) e di II grado (con partecipazione individuale).

Dopo aver giocato e completato il percorso su Roblox, studenti e studentesse sono chiamati a ideare una **campagna creativa di prevenzione** sul tema degli stili di vita sani (sana alimentazione, no fumo, attività fisica, ecc.), presentando un elaborato originale sotto forma di video, disegno o testo.

I lavori più meritevoli vinceranno microscopi, kit scientifici, libri, biblioteche per la classe ed esperienze formative nel mondo della scienza.

AIRC nelle Scuole: il futuro della ricerca comincia in classe

AIRC nelle Scuole è il progetto educativo di Fondazione AIRC, nato nel 2011 e realizzato in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione e del Merito. Si rivolge a docenti e studenti di ogni ordine e grado con l'obiettivo di **diffondere la cultura della prevenzione, avvicinare i giovani alla scienza e alla ricerca sul cancro, promuovere cittadinanza attiva e stili di vita sani.**

Il progetto ha coinvolto **oltre 18.000 scuole** in tutta Italia e ha raggiunto **circa 600.000 studenti**:

- ogni anno circa **200 ricercatori** raccontano la propria esperienza umana e professionale agli studenti di tutta Italia, e **oltre 1.400 scuole** partecipano all'iniziativa di cittadinanza attiva **Cancro io ti boccio**,
- oltre **21.000 persone** visitano ogni anno il sito **isoladeifumosi.airc.it**,
- più di **11.000 iscritti** ricevono aggiornamenti grazie alla newsletter **AIRC nelle Scuole**. Attraverso **kit didattici gratuiti, webinar, giochi online, incontri con ricercatori e volontari, concorsi creativi e PCTO**, AIRC porta la scienza tra i banchi e accompagna le nuove generazioni nella costruzione di una cittadinanza scientifica consapevole.

Roblox e Melazeta: i partner del progetto

Roblox è la piattaforma globale di intrattenimento che permette a milioni di utenti di creare, condividere e vivere esperienze di gioco 3D interattive. Con oltre **70 milioni di utenti attivi ogni giorno**, rappresenta uno degli ambienti digitali più popolari tra gli adolescenti a livello mondiale, offrendo un terreno ideale per progetti di **gamification educativa**.

Melazeta srl, partner tecnico di AIRC nelle Scuole per la realizzazione del progetto, è una realtà italiana con oltre 20 anni di esperienza nello sviluppo di videogiochi, app e soluzioni digitali a forte impatto educativo e sociale. Già autori di numerosi progetti di edutainment e serious game, hanno collaborato con aziende, istituzioni e no-profit per trasformare contenuti complessi in esperienze di gioco accessibili e coinvolgenti.

Un contesto internazionale

Il festival, organizzato da **IIDEA – Associazione italiana che rappresenta l'industria dei videogiochi**, per iniziativa del **Comune di Pesaro – CTE Square** e dell'**Università di Urbino Carlo Bo**, in partnership con **Games for Change**, nasce per celebrare il ruolo dei videogiochi come strumento di cambiamento sociale.



AFFRONTIAMO IL CANCRO. INSIEME.

COMUNICATO STAMPA



Proprio il 10 ottobre, **Giornata mondiale della salute mentale**, verrà presentata la nuova ricerca internazionale The Power of Play, che evidenzia i benefici dei videogiochi sul benessere psico-fisico.

Il festival ospiterà anche la cerimonia degli **Italian Video Game Awards – Games Beyond Entertainment 2025**, che premieranno i migliori videogiochi italiani per impatto sociale ed educativo.

Per maggiori informazioni: scuola.airc.it | isoladeifumosi.airc.it

AIRC nelle scuole: il futuro della ricerca comincia in classe

Il progetto AIRC nelle Scuole, nato nel 2011 in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione e del Merito, porta ogni anno nelle aule italiane attività gratuite, laboratori, incontri con ricercatori, concorsi e materiali didattici per educare le nuove generazioni alla prevenzione, alla scienza e alla cittadinanza attiva. Il progetto didattico di AIRC nelle scuole è oggi un punto di riferimento per l'educazione alla salute, con una rete educativa nazionale capillare e partecipativa che coinvolge oltre 18.000 scuole in tutta Italia con oltre 600.000 studenti, offrendo alle scuole percorsi interdisciplinari sulla scienza, sana alimentazione e corretti stili di vita, con un approccio basato sul gioco, la curiosità e la scoperta. *Dati aggiornati a gennaio 2025.*

Per conoscere tutte le iniziative ed essere aggiornati in tempo reale

scuola.airc.it

Fondazione AIRC. Da 60 anni affrontiamo il cancro. Insieme. Dal 1965 Fondazione AIRC sostiene con continuità la ricerca indipendente sul cancro con l'obiettivo di trasformare le scoperte scientifiche in cure efficaci. Attraverso un sistema di selezione rigoroso e trasparente, AIRC finanzia le idee più promettenti di ricercatori esperti e giovani talenti in ogni fase della loro carriera, contribuendo così ad aumentare del 54% il numero di persone che hanno superato il cancro (*dato a 10 anni dalla diagnosi di cancro tra il 2010 e 2020*). In questi sei decenni, ha destinato circa 2,5 miliardi di euro a migliaia di progetti di ricerca, supportando oggi il lavoro di circa 5.400 ricercatori attivi in 96 istituti prevalentemente pubblici del nostro Paese. Una comunità composta da 4 milioni e mezzo di sostenitori, 20.000 volontari e 17 Comitati e uffici regionali garantisce una presenza capillare sul territorio. Parte integrante del mondo AIRC è IFOM, l'Istituto di Oncologia Molecolare della Fondazione, punto di riferimento internazionale che richiama studiosi da tutto il mondo. AIRC inoltre diffonde la cultura della prevenzione e i risultati della ricerca in scuole, università, aziende e sui media. Informazioni e approfondimenti su airc.it. *Dati aggiornati a gennaio 2025.*

Per conoscere tutte le iniziative ed essere aggiornati in tempo reale

airc.it



AIRC nelle scuole

scuola.airc.it

[SCUOLA.AIRC.IT/area-stampa](https://scuola.airc.it/area-stampa)

FONDAZIONE AIRC PER LA RICERCA SUL CANCRO ETS

Tel. +39 02 77971 - comunicazione@airc.it

[AIRC.IT/area-stampa](https://airc.it/area-stampa)