

MISSION IMPOSSIBLE: OPERAZIONE "00-SMOKE"
Una nuova avventura su LV8 con AIRC

DATI PARTECIPANTE

I CAMPI CONTRASSEGNA TI CON L'ASTERISCO * SONO OBBLIGATORI

Cognome*	<input type="text"/>
Nome*	<input type="text"/>
Telefono personale* (preferibilmente un recapito mobile)	<input type="text"/>
Indirizzo e-mail personale*	<input type="text"/>
Indicare ruolo*:	Dirigente <input type="checkbox"/> Docente <input type="checkbox"/> Altro <input type="checkbox"/>
Altro ruolo nella scuola*	<input type="text"/> (es: Vicario del Dirigente, Ref. di Plesso, Ref.Progetti Salute, altro...)
Materia Insegnata	<input type="text"/>

DATI SCUOLA

Cod. Mecc.di Plesso	<input type="text"/>	
Regione*	<input type="text"/>	
Città*	<input type="text"/>	Provincia* <input type="text"/>
Grado scolastico*:	Infanzia <input type="checkbox"/> Primaria <input type="checkbox"/> Sec. di I gr <input type="checkbox"/> Sec. di II gr. <input type="checkbox"/>	
Tipologia* (Secondarie di II gr.)	<input type="text"/>	
Nome scuola* Indirizzo*	<input type="text"/>	
Telefono scuola	<input type="text"/>	
Indirizzo e-mail scolastico	<input type="text"/>	
indicare anche: Nome Istituto principale:	<input type="text"/>	
Cod. Mecc. dell'Istituto:	<input type="text"/>	

DATI ATTIVITA' LV8

Mesi preferibili (marzo / maggio 2025)	<input type="text"/>
Orario preferibile (anche più turni)	<input type="text"/>
Numero indicativo di studenti partecipanti (minimo 150)	<input type="text"/>
Note	<input type="text"/>

ATTIVITÀ

Mission impossible: operazione "00-Smoke" / Una nuova avventura su LV8 con AIRC, è l'attività interattiva per studenti delle scuole secondarie di II grado, nata dalla collaborazione tra Fondazione AIRC e Fondazione Vodafone che ha come tema la prevenzione dal fumo. Dopo aver scaricato l'app, studenti e studentesse saranno trasportati all'interno del gioco dove l'influencer ZenoZ sta promuovendo un nuovo prodotto per fumare, facendo leva su una serie di fake news. Alleandosi con Costanza e la sua organizzazione di Hacker al servizio delle competenze digitali, studenti e studentesse dovranno apprendere le basi per riconoscere le fake e comunicare digitalmente per contrastare ZenoZ e far prevalere un modo virtuoso di influenzare il prossimo su internet. Alla fine dell'attività sull'app LV8, gli studenti riceveranno un riconoscimento (open-badge).

OBIETTIVI

- Sensibilizzare i giovani sui danni provocati dal fumo e sui benefici del non fumare
- Coinvolgere gli studenti su tematiche di prevenzione con la metodologia del Game-based learning
- Sviluppare un'attività interdisciplinare e di cooperative learning
- Sviluppare gli strumenti per riconoscere le fake news
- Comprendere l'importanza di fare corretta divulgazione scientifica

MODALITÀ E DURATA

L'attività si svolgerà in presenza, sarà guidata da divulgatori scientifici AIRC e durerà 2 ore per incontro. Tutti gli studenti e studentesse dovranno scaricare precedentemente l'APP gratuita LV8.

NOTA INFORMATIVA PER I DOCENTI

Si chiede gentilmente di spuntare la **liberatoria al trattamento dati** e inoltrare il **documento firmato**, completo di pagina 1 e pagina 2 a info@scuola.airc.it.

LIBERATORIA AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Letta l'informativa all'indirizzo www.scuola.airc.it/privacy.html

- Desidero rimanere aggiornato sul progetto AIRC nelle scuole anche mediante contatti telefonici o sms.
- Desidero iscrivermi alla newsletter dedicata al progetto AIRC nelle scuole*.

* Dal primo invio della newsletter è possibile, in qualsiasi momento, fare richiesta di cancellazione dalla mailing list di invio, seguendo le istruzioni in calce alla comunicazione.

DATA

FIRMA

.....

