

ISOLA DEI FUMOSI



Ultima novità promossa dall'Associazione Italiana Ricerca Cancro in ambito educational: il videogioco "L'isola dei fumosi", disponibile online e come app Android, iOS e Windows Phone.

Il progetto rientra in una più ampia proposta di materiali e azioni per sensibilizzare le nuove generazioni verso stili di vita corretti e salutari, oltre a promuovere l'importanza della ricerca e dell'impegno sociale – <http://scuola.airc.it/isoladeifumosi.asp>

Quanto tempo e quanta salute vengono bruciati in fumo a causa delle sigarette? **Con L'Isola dei fumosi si può proporre in classe un'esperienza ludico-didattica per dire di no alla sigaretta!**

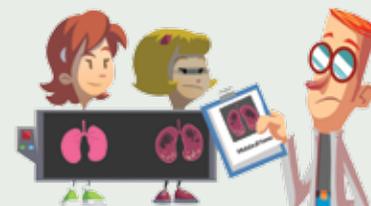
Dall'oscura e infangata palude di catrame al pauroso monte teschio: sconfiggere il fumo diventa un'avventura. È un'occasione per informarsi sui danni del fumo, sulla prevenzione e sui progressi della ricerca, grazie a schede didattiche. Il tutto in maniera divertente, con il nuovo videogioco educational di AIRC L'isola dei fumosi, disponibile sul sito www.scuola.airc.it e come applicazione per smartphone e tablet, iOS, Android e Windows Phone.

Scopo del giocatore è attraversare i 4 scenari fumosi, sconfiggendo i nemici e conquistando le bolle d'aria pulita. Per superare ogni livello bisogna **aiutare gli amici a disintossicarsi** rispondendo correttamente a un **quiz a risposta multipla** basato sulle informazioni didattiche ricevute nel gioco. In questo modo si vince una **scheda del ricercatore**.

Per proseguire negli scenari il giocatore deve **investire in ricerca** e **nella propria salute**, per arrivare al finale, nella zona lussureggiante.

Il materiale didattico comprende:

- 30 News sui danni del fumo e del tabacco e sulla missione di AIRC
- 40 Quiz a risposta chiusa
- 20 Schede del Ricercatore



L'ATTIVITÀ EDUCATIONAL

AIRC propone agli insegnanti un'attività da svolgere in classe e che può proseguire anche a casa. L'introduzione in classe sulle tematiche del fumo, della prevenzione, della ricerca, avviene con il supporto di schede didattiche (le **Schede del Ricercatore** scaricabili in formato pdf). Le schede trasmettono informazioni scientifiche, in modo semplice e chiaro, in base all'età dei ragazzi. Si parla di elementi di base di biologia, per capire cosa sono le cellule, come funzionano alcuni organi umani, perché il fumo li danneggia, fino a concetti biologici più complessi, per i ragazzi più grandi, come le mutazioni genetiche provocate da fattori esterni e l'evoluzione di un tumore.

Quindi, si dà il via alla sfida, con un gioco individuale o a squadre: una volta che i ragazzi sono più consapevoli dei danni del fumo, singolarmente o a gruppi, con smartphone, tablet o computer, inizia una gara di abilità e conoscenza, sul **videogioco educational**, per superare i quattro scenari scuri e fumosi (Palude di catrame – polmoni, Caverne dell'oblio – stomaco, Villaggio abbandonato – cuore, Monte teschio – cervello) e per rispondere ai quiz.

Sconfiggere il fumo diventa un gioco da ragazzi!

